



VERBALE N. 04/2020

L'anno duemilaventi, il giorno 15 del mese di febbraio, alle ore 10,00, presso la Direzione Didattica "Don L. Milani" di Randazzo, è stato presente il Dott. Belluso Francesco, componente del Collegio dei revisori dei Conti di questa istituzione scolastica, per controllare la documentazione e apporre la propria firma alla rendicontazione delle spese sostenute con il finanziamento di euro 20.000,00 relativo al Progetto ambienti di apprendimento innovativi Azione 7 # Piano Nazionale per la Scuola digitale, Avviso, prot. n. 30562 del 27 novembre 2018. Ha constatato che i documenti giustificativi delle spese sono in regola e custoditi presso la Scuola.

Al presente verbale si allega relazione del dirigente scolastico.

Il presente verbale viene chiuso alle ore 11,30.

Viene letto, confermato e sottoscritto.

Dott. Francesco BELLUSO





**Relazione finale progetto Ambienti di apprendimento innovativi #Azione 7 #PNSD -
Avviso prot 30562 del 27 novembre 2018**

Relazione finale Progetto 'Ambiente di apprendimento innovativo #Azione 7 #PNSD'

Istituzione scolastica: CD DON MILANI RANDAZZO
 Cod. Mec. Ist. Principale: CTEE073005
 Cod. Mec. Progetto: CTEE073005
 Regione: SICILIA

Descrizione analitica dell'attività svolta:

Realizzazione di un ambiente di apprendimento caratterizzato da flessibilità, adattabilità, multifunzionalità, apprendimento attivo e collaborativo, creatività. L'aula è stata destinata agli alunni del tempo pieno della scuola primaria. Sono stati curati tutti i particolari, tenendo conto delle finalità fissate e dell'età dei bambini. Considerato che si tratta di una scuola primaria, sono stati scelti arredi particolarmente colorati capaci di creare un ambiente allegro e motivante per tutti i bambini. **OBIETTIVI** - Favorire spirito d'iniziativa, perseveranza e strategie per affrontare l'errore. - Sviluppare pensiero logico, capacità di problem posing e problem solving, pensiero creativo. - favorire l'inclusione degli studenti svantaggiati, con particolari difficoltà o stranieri; - educare alla cittadinanza digitale, alla partecipazione responsabile, all'uso critico delle tecnologie **RISULTATI ATTESI** Miglioramento rendimento scolastico e motivazione. Miglioramento della didattica tramite uso di strumenti innovativi, condivisione di processi, partecipazione a iniziative sul territorio. Valorizzazione delle competenze degli studenti. **IMPATTO PREVISTO SUGLI APPRENDIMENTI** L'ambiente innovativo ha permesso di realizzare percorsi in cui protagonisti siano stati gli alunni. Pertanto, ha favorito l'interesse e la motivazione di tutti i bambini e, in particolare, di quelli in difficoltà.

Ambiente di apprendimento realizzato e dotazione di attrezzature e arredi

Descrizione dettagliata dell'ambiente di apprendimento realizzato:

Aula innovativa collocata al primo piano del Plesso di via Vittorio Veneto con arredi modulari, sedute morbide, armadio colorato, carrello portatablet, tablet, visori 3D, penne 3D, scanner 3D, carte per il coding, robot ozobot evo, robot clementoni mind designer, ... L'aula è illuminata dalla luce che proviene dall'esterno tramite 3 grandi finestre. L'aula è stata tinteggiata e sulla parte di fondo è stata decorata un'iscrizione relativa al tipo di finanziamento. L'aula è stata





dotata anche di n. 3 tende schermanti per permettere ai bambini di vedere immagini e filmati sullo schermo digitale, evitando i fastidi della luce del sole.

Numero di metri quadri dell'ambiente:

54.00

Presenza file planimetria:

Si

Codice meccanografico del plesso in cui è stato realizzato:

CTEE073005

Indirizzo del plesso:

Via Vittorio Veneto 4

Dispositivi tecnologici acquisiti:

- Dispositivi HW e SW per realtà virtuale
- Dispositivi HW e SW per didattica collaborativa e cloud
- Piccoli dispositivi e accessori per il making
- Dispositivi per la robotica educativa e coding
- Dispositivi e materiali per le attività creative e STEAM





Altro

Descrizione e quantità dei dispositivi tecnologici acquisiti:

N. 15 TABLET LENOVO YOGA SMART TAB ZA3V, N. 1 NOTEBOOK NOTEBOOK DELL VOSTRO 3580, N. 4 VISORI VR LENOVO MIRAGE SOLO PRO EDITION, N. 4 FOTOCAMERE PER CREAZIONE E CONDIVISIONE CONTENUTI VR, N. 1 KIT PENNE 3D (3DOODLER START SET PER LA CLASSE CON: - 1X KIT INSEGNANTE - 4X KIT STUDENTI - 1X KIT PLASTICA), N. 4 ROBOT OZOBOT EVO STARTER PACK, N. 6 ROBOT CLEMENTONI MIND DESIGNER, N. 2 KIT CARTE GIGANTI PER CODING, N. 1 SCANNER 3D 3D MATTER AND FORM V2 + QUICKSCAN, N. 1 CARRELLO PER RICARICA TABLET WACEBO TEACHBUS SIX UNITÀ MOBILE RICARICA E ALLOGGIAMENTO 36 DISPOSITIVI, N. 2 MULTIPRESA CIABATTA, N. 2 LICENZA SOFTWARE KASPERSKY SECURITY PER ANDROID 1Y

Arredi acquisiti:

- Banchi e tavoli componibili
- Sedie mobili e sedute morbide
- Armadietti contenitori
- Arene e tribunette
- Altro

Descrizione e quantità degli arredi acquisiti:

N. 30 TAVOLI MODULARI BANCO CLASSE 3.0 HELGI, N. 5 MODULI ESAGONALI CENTRALI MODULO CENTRALE CLASSE 3.0 HELGI, N. 30 SEDIE 3.0 HELGI, N. 2 SEDUTE MORBIDE ARRELAB PARALLELEPIEDO CM 46x46x92 IN POLIURETANO RIVESTITO DA SIMILPELLE, N. 2 SEDUTE MORBIDE ARREDALAB CUBO 46 CM IN POLIURETANO RIVESTITO DA SIMILPELLE, N. 1 ARMADIO DIMENSIONE COMUNITÀ ARMADIO A 4 ANTE E 4 RIPIANI. STRUTTURA CON FINITURA ACERO BORDATO ABS, ANTE COLORATE (VERDE PRATO, GIALLO, AZZURRO E ARANCIO) CON MANIGLIE IN CUIO NATURALE

Numero immagini ambiente, attrezzature e arredi:

3

Attività svolte nell'ambiente e metodologie didattiche utilizzate

Descrizione delle attività svolte:





Ricerca dati e informazioni Attività di osservazione e sperimentazione Attività di creazione per disegnare e realizzare progetti Elaborazione di presentazioni e di prodotti risultato di un lavoro di condivisione e di interazione. Attività di making, coding e robotica Attività didattiche tramite realtà virtuale Attività didattiche con il supporto di strumenti digitali e robot L'aula è stata utilizzata dalla classe prima della scuola primaria e, a rotazione, dalle classi seconda, terza, quarta e quinta della scuola primaria. In alcuni momenti hanno fruito dell'aula anche gli alunni frequentati il tempo scuola di trenta ore settimanali. Le attrezzature dell'aula innovativa hanno permesso di rendere protagonisti del loro percorso di apprendimento gli stessi alunni che hanno avuto la possibilità di accostarsi concretamente agli argomenti studiati. Pertanto, l'aula ha favorito la motivazione degli alunni e il miglioramento del loro rendimento scolastico.

Descrizione delle metodologie didattiche utilizzate:

Ricerca dati e informazioni Attività di osservazione e sperimentazione Attività di creazione per disegnare e realizzare progetti Elaborazione di presentazioni e di prodotti risultato di un lavoro di condivisione e di interazione. Attività di making, coding e robotica Attività didattiche tramite realtà virtuale Attività didattiche con il supporto di strumenti digitali e robot L'aula è stata utilizzata dalla classe prima della scuola primaria e, a rotazione, dalle classi seconda, terza, quarta e quinta della scuola primaria. In alcuni momenti hanno fruito dell'aula anche gli alunni frequentati il tempo scuola di trenta ore settimanali. Le attrezzature dell'aula innovativa hanno permesso di rendere protagonisti del loro percorso di apprendimento gli stessi alunni che hanno avuto la possibilità di accostarsi concretamente agli argomenti studiati. Pertanto, l'aula ha favorito la motivazione degli alunni e il miglioramento del loro rendimento scolastico.

Numero di studenti che utilizzano in modo continuativo l'ambiente:

97



Descrizione delle attività svolte dai partner:

CIRCOLO DIDATTICO "G.MAZZINI" DI BRONTE Occasioni di confronto tra il personale e gli alunni delle due scuole; collaborazione in occasione di manifestazioni ed eventi relativi al Progetto; scambio di buone pratiche tra scuole. I.I.S.S. "B. RADICE" DI BRONTE Occasioni di confronto tra il personale e gli alunni delle due scuole; collaborazione in occasione di manifestazioni ed eventi relativi al Progetto; scambio di buone pratiche tra scuole. ASSOCIAZIONE PALESTRA PER LA MENTE Supporto per la stesura del bando Webinar gratuiti per il personale I.I.S.S. "E. MEDI" DI RANDAZZO Occasioni di confronto tra il personale e gli alunni delle due scuole; collaborazione in occasione di manifestazioni ed eventi relativi al Progetto; scambio di buone pratiche tra scuole. I.I.S.S. "VEN. I. CAPIZZI" DI BRONTE Occasioni di confronto tra il personale e gli alunni delle due scuole; collaborazione in occasione di manifestazioni ed eventi relativi al Progetto; scambio di buone pratiche tra scuole.

Attività formative per docenti che sono state svolte per l'utilizzo ottimale dell'ambiente

Descrizione della formazione realizzata:

Formazione per i docenti della scuola con uso delle attrezzature La Ditta aggiudicataria si è impegnata a fornire 18 ore di formazione gratuita al personale della scuola. Pertanto, sono state fornite puntuali indicazioni sull'uso di tutte le attrezzature acquistate (scanner 3D, robot, visori VR e fotocamera VR, ozobot). La formazione è stata effettuata nelle ore pomeridiane di quattro giornate: - mercoledì 22/01/2020 - lunedì 27/01/2020 - mercoledì 29/01/2020 - venerdì 31/01/2020. Formatore: Dott. Stefano Urzi. Il personale ha acquisito le informazioni, ha effettuato simulazioni, ha ottenuto validi riferimenti (testi, risorse internet, filmati, tutorial, ...) per approfondire l'uso delle attrezzature dell'aula innovativa e favorire il miglioramento del percorso di insegnamento - apprendimento. L'Associazione "Palestra per la mente" ha messo a disposizione del personale diverse risorse, in particolare, è stato permesso ai docenti interessati di partecipare a webinar sugli argomenti specifici. Sono state effettuate ore di formazione gestite dal personale interno. In particolare, alcuni insegnanti già formati hanno messo a disposizione dei colleghi le loro competenze.

Numero di ore complessive di formazione svolte:

18.00

Numero di docenti formati:

32

Risultati raggiunti e impatto prodotto in termini di innovazione didattica e digitale nell'istituzione scolastica:

I docenti hanno acquisito le competenze necessarie per usare le attrezzature, per adottare metodologie adeguate a stimolare la motivazione e la creatività degli alunni. Gli alunni hanno utilizzato attrezzature e arredi della nuova aula con grande entusiasmo. Tale aula ha permesso di migliorare il rendimento e la motivazione di tutti gli alunni poiché, a rotazione, è stata utilizzata da alunni provenienti da varie classi. Sono state organizzate anche attività extracurricolari. Il personale scolastico, i genitori e la





comunità locale hanno apprezzato il risultato. La scuola, grazie all'aula innovativa PNSD #7, ha raggiunto livelli di eccellenza per l'innovazione didattica e digitale. Giorno 27 gennaio 2020 la scuola ha ricevuto il premio come seconda classificata a livello provinciale per il Premio Scuola Digitale 2019/20.

Il Dirigente scolastico, sotto la propria personale responsabilità, dichiara che il progetto è stato realizzato in modo pienamente conforme al progetto presentato e ammesso al finanziamento.

In fede.

Data 14/02/2020

Firma del Dirigente Scolastico
(Firma solo digitale)

